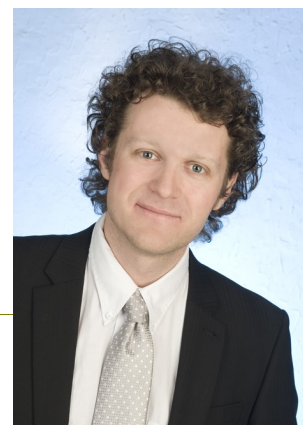


Michael Kölbl

Software Entwickler seit 1999. freelancer seit 2006
Java, Linux, Perl, SQL
Erfahren im Agil, zertifizierter Scrummaster



Kontakt und Daten

Wohnhaft in 22117 Hamburg
tel: +49 (0) 176 5547 2960 email: info@mkoelbl.de
geb. 15.08.1977 in London, britischer Staatsbürger
Homepage: <http://www.mkoelbl.de/>
XING: https://www.xing.com/profile/Michael_Koelbl10

Berufserfahrung (Kurzfassung)

Kunde	Projekt	Tätigkeiten
SinnerSchrader 04/14-09/14	Portalarbeit für einen Großkunden	Entwicklung, Analyse, Planung Java, Javascript, Linux, AngularJS, Apache, Tomcat
eSailors 05/13-03/14	alinghi: Portal für Lotto- und Tippscheinprozessierung	Entwicklung, Planung, Optimierung Java, Spring, Hibernate, PL/SQL, Scrum
willhaben.at 05/12-12/12	iad: Anzeigenportal für Auto, Wohnung	Entwicklung, Analyse, Planung Java, JSP, Linux, JUnit, Sybase, Maven, Agil/Scrum
Lotterien.at 02/11-03/12	tipp3.at Migration eines Sportwettenportals	Entwicklung, Applikations- und Datenmigration J2EE, EJB 3.0, PL/SQL/Oracle, Eclipselink, UML
A1 Telekom 04/10-01/11	CUSI: Kundenbetreuer Applikation Java Client	Entwicklung, Analyse, Planung, Fehlersuche J2SE, Eclipse/RCP, SWT, UML, Amdocs-CRM. Agil
amdocs 01/06-12/09	CDP: Verkaufsportal für Handy Content (Ringtones)	Entwicklung, Fehlersuche, Analyse, Consulting Java, Cocoon, Perl, MySQL, Agil/Scrum
guardian.co.uk 09/04-01/06	Website einer großen britischen Zeitung	Entwicklung, Applikationsmigration, Analyse, Test TCL, Perl, Apache, C, C++, SVN, SQL (Oracle) Scrum
BBC, UK 04/01-08/04	bbc.co.uk: Website des britischen öffentlichen Senders	Entwicklung, Analyse, Entwurf und Ausführung Perl (OO), HTML, CSS, Javascript, XP/Scrum
Cashcade Ltd 03/00-04/01	geminted.com: Portal für Online Spielwetten	Entwicklung, Entwurf und Ausführung Perl, HTML, SQL(Oracle), Linux, Shell
Laser-Scan Ltd 08/99-02/00	gothic: Geographisches Informationssystem	Entwicklung, Fehlersuche C, Unix, Shellskripte

Ausbildung

1998-1999	Robinson College, Cambridge	M.Sci in Physik
1995-1998	Robinson College, Cambridge	B.A. in Physik (2.2)
1993-1995	New College, Telford, Großbritannien	A-level (Abitur) Physik, Mathe, Chemie, Deutsch

Fachkenntnisse Kurz

- Fachexperte in: Java, Perl (OO), J2EE, J2SE, Scala, Linux/Unix, Shell, PL/SQL, JSP, HTML, Javascript, AngularJS, jQuery
- Reichliche Erfahrung in: SVN, UML, SQL, Oracle, Sybase, MySQL, PostgreSQL, CSS, XML, XSLT, Maven, Ant, C++, C, Tomcat, EJB. Spring, JUnit, SOAP, REST & JSON Schnittstellen, JSF,
- Expert in Agilen Arbeitsweisen: Scrum, Extreme Programming, Planung, Testautomatisierung, Test Driven Development, kontinuierliche Prozessverbesserungen durch Retrospektiven. Zertifizierter

Scrummaster (2004)

- Entwickler, Analyst, Consultant, mit Architektenerfahrung
- Fließend und verhandlungssicher in Englisch und Deutsch (Muttersprache: Englisch)

Fachkenntnisse Detailliert

Java	Kernpunkt, Fachexperte, 7 Jahre Erfahrung. Entwurf und Erstellung von Java Standalone Applikationen und Web Applikationen (JEE Framework), Schnittstellen (sowohl als Client wie auch als Server) Von kleinen Projekten bis großen Projekte, max ca 20 Entwickler Jahre (700.000 LOC)
Linux/Unix	Kernpunkt. Tiefgreifende Shellscript Kenntnisse, Linux Systemadministration. Aufsetzung von Linux Servern und Netzwerkeinrichtung (Cashcade Ltd, SinnerSchrader, privat), und von Apache 2.0 Servern, mit Tomcat7 Frameworks.
Perl	Kernpunkt, Fachexperte, Erstellen von einfachen Skripten bis zu großen OO-Aufgeteilten Applikationen, Web, 5 Jahre Erfahrung, Kenntnisse bis einschließlich Perl 5.12. Webapplikationen auf Perl/CGI und mod_perl, fast_cgi, Standalone Apps auf Perl/TK
C	Entwurf und umsetzen von Apache 2.0 C Modulen, Shared Memory Programmierung
Javascript	Sehr gute Kenntnisse. Entwicklung von Websites mit Javascript Funktionalität, von einfacher Logik bis Entwicklung eines Drag-und-Drop Web-basierten CMS (Guardian). OO-Kenntnisse, AJAX Kenntnisse, Gut erfahren mit jQuery Integration und den AngularJS Framework, NodeJS, Grunt & NPM (SinnerSchrader)
JSP	Erstellen und bearbeiten von JSP-basierten Websites. JSTL, C Tag Library, Erstellen eigener JSP Tags, JSF 2.0
Oracle	3 Jahre Erfahrung: SQL, Analyse und Optimierung von Queries, Aufsetzung von Tabellenstrukturen. Entwurf und PL/SQL Prozeduren (Datenmigration von 10 Mio Einträge), PL/SQL Query Optimierung
Sybase	1 Jahr Erfahrung, Erstellen von Sybase Queries. Erstellen, bearbeiten, und optimieren von T-SQL Prozeduren (willhaben.at)
PostgreSQL	1 Jahr Erfahrung. Einrichten einer Datenbank, aufsetzen von Tabellen, Query schreiben und Optimierung, Stored Procedures
MySQL	3 Jahre Erfahrung, Einrichten und Wartung einer Datenbank, aufsetzen von Tabellen, Indexes, SQL Analyse und Optimierung, Stored Procedures
Spring	Gute Kenntnisse: Entwurf und Einbau Applikationen auf der Spring Dependency Injection Model. Weiteraufbau einer Web-Applikation mit dem Spring MVC-Framework.
EJB, JPA, EclipseLink	Gute Kenntnisse mit dem EJB 3.0 Framework vertraut, aufsetzen und verknüpfen von EJB 3.0 Beans, Mittels JPA und EclipseLink Named Queries geschrieben,
Web-Services	Erfahrung sowohl in SOAP in REST Schnittstellen. Ich REST und SOAP Schnittstellen entworfen, und mit Axis2 und anderen Tools sowohl Client-Side wie auch Server-Side Implementierungen gebaut und eingeführt (willhaben, Lotterien, Qpass, Guardian)
Maven	Erstellen von Maven 2.0 Projekten. Verknüpfung von mehreren Maven 2.0 Projekten in einem Build-vorgang. (Qpass) Einbindung einer externen Prozesses (JSP-Precompiler via ant-maven) ins Build Prozess. Integration vom Maven Build Vorgang in Jenkins/Hudson.
Ant	Erstellen von Ant-Skripten, Ant Tasks zum Einbindung einer JSP-Precompiler (willhaben.at)
HTML/CSS	Entwurf und entwickeln von Portalen, Websites, Umsetzung von Kunden Designs auf HTML/CSS Code.
Testen	Lange Erfahrung Test Driven Development. Einbindung von Unit und System Testen in den Automatisierten Build Vorgang. Automatisiertes Unit und SystemTesten mit JUnit, Mockito und Selenium. Performance Testing mit JMeter. Gezielte Lasttests, um Performanceprobleme im System zu finden und reparieren(Qpass)
Scrum/Agil	Experte in der Agilen Arbeitsmethodik. Zertifizierter Scrummaster. Ich habe die Rolle als Scrummaster ab und zu stellvertretend angenommen (A1.net, Qpass), Erfahrung in der Leitung von Retrospektiven. Ich habe die Rolle als Scrum Coach bei der Einführung von Scrum in Arbeitsgruppen gespielt.

SinnerSchrader

April bis September 2014, Standort: Hamburg

Produkt

Als einer der führenden Digitalagenturen in Europa entwickelt SinnerSchrader Web Plattformen und Web Applikationen für zahlreiche Großkunden. In diesem Projekt geht es um die Entwicklung eines Web Plattformen für so einen Kunden.

Meine Rollen und Leistungen

- Dieses Projekt habe ich überwiegend als Frontend Entwickler und mit meinen Linux Systemkenntnissen unterstützt
- Entwicklung einer vorwiegend Frontened Web Applikation, auf AngularJS Javascript Framework.
- Integration und zeitgleiche Entwicklung der entsprechenden Backend Services mit JSON Schnittstellen.
- Aufsetzen von Dev und Staging Servers (Linux Administration, Apache HTTPD und Tomcat Administration)
- Integration von Build Prozessen (gitlab/Jenkins Build Prozesse, Maven, Grunt)

Tätigkeiten, Technologien

- Entwicklung, Testlösungen aufsetzen, technische und fachliche Analyse.
- Javascript, SASS, CSS, AngularJS, Node.JS, Grunt, NPM (Node Package Manager), JSONP, AJAX, jQuery.
- Linux, Shellscripts, Java, Spring Framework, Maven, Jenkins, Jenkins Konfiguration, GIT, Tomcat.

eSailors IT Solutions

Mai 2013 bis März 2014, Standort: Hamburg

Produkt

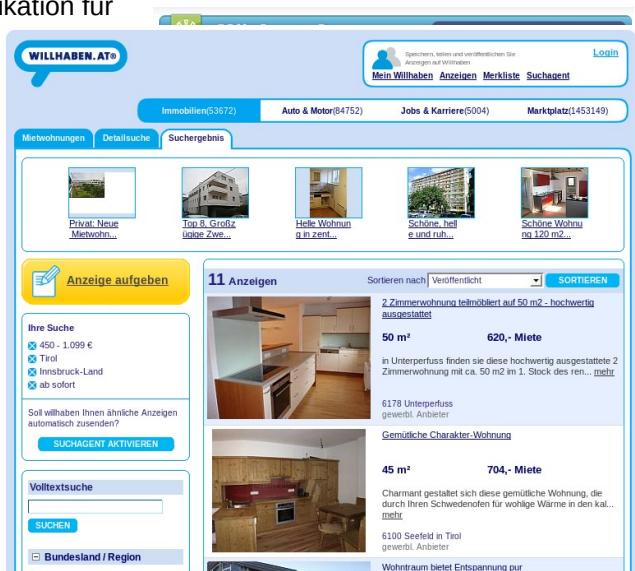
eSailors stellt Lotto- und Wettscheinabgabepotale für Gewerbliche Kunden zur Verfügung. Auf diesen öffentlichen Portalen meldet sich ein ein Benutzer an, und kauft Lotto- bzw. Tippscheine und Lose, und bekommt den Gewinn ausbezahlt.

Meine Rollen und Leistungen

- Weiterentwicklung der Portale, um Kunden neue Speilmöglichkeiten zu bieten.
- Entwicklung und Einführung eines neuen Spiels (Glücksrad) mit darstellung
- Einführung neuer möglichkeiten zur Tipp- oder Wettscheinabgabe: Dauerschein, Tippschein
- Entwicklung einer unternehmensinternen Applikation für die Berechnung von sekundären Lotteriquoten
- Optimierung von Datenbankabfragen durch Query und Index Analyse, und durch probieren
- Aufsetzen und durchführen von Datenexportskripten in PL/SQL.
- Analyse, Recherche und Ausprobieren neuer Frameworks und Technologien an neuen eigenständigen Komponenten.
- Verbesserung der Entwicklungsvorgänge durch Meta-Analyse der aufkommenden Bugs.

Tätigkeiten und Technologien

- Entwicklung und Produktanalyse, Architekturfentwurf und Datenmodellierung.



- Java, Scala, HTML, JSP, CSS, Javascript, PL/SQL (Oracle), Perl, Shell-Skripting
- Spring, Hibernate, Maven, Ant, Gradle
- Scrum Vorgang mit zweiwöchigen Sprints.

willhaben.at

Mai 2012 bis Dezember 2012, Standort: Wien

Produkt

willhaben.at ist mit 444 Millionen Seitenaufrufe, 1,6 Millionen Anzeigen und 1 Million Benutzer das größte und meistbenutzte Portal für Kleinanzeigen und Immobilien in Österreich. Das Produkt wurde ständig ausgeweitet, neue Suchen angelegt, leichter und logischer bedienbar gemacht, und Fehlerquellen reduziert.

Meine Rolle und Leistungen

- Weiterentwicklung des Portals, mit kleinen gezielten Verbesserungen, die den Mehrwert des Portals für die Benutzer und die Firma steigern, z.B.:
- Einführung neuer Suchparameter sollen Benutzer, neue Felder, sauberer Seitenaufbau (Auto)
- Softwarequalität verbessern: Fixen von vielen Bugs, Analyse und Meta-analyse der hartnäckigsten und nicht leicht reproduzierbarer Bugs.
- Einführung eines JSP Pre-kompilers zur automatischen Erkennung von JSP-Kompilierfehler
- Ausweitern des automatisierten Testvorgangs mit Einführung neuer Tests
- Ausbau nicht mehr gebrauchter Code und von gelöschten Kategorien
- Prozessverbesserungen - aus vergangenen Fehler neue Prozessschritte erkennen und Verbesserungsmaßnahmen vorschlagen, die zu einem geringeren Fehlerquote führen.
- Repository

Tätigkeiten und Technologien

- Entwicklung (60%), Analyse, Consulting, Planung
- Qualitätssicherung und aufsetzen neuer Testframeworks
- Erkennung der Bugs, Analyse und Meta-analyse bestehender Bugs
- Technologien: Java, JSP, JSP Tags, Javascript, jQuery, CSS, Spring, JUnit (Test Driven Development) Sybase, REST, HTML, SVN, Ant, Maven, Jenkins
- Agil mit klassischen Scrum in Vierwochentakt.

Österreichische Lotterien: tipp3.at

Februar 2011 bis März 2012, Standort: Wien

Projekt

Tipp3.at bietet ihren Benutzern (das österreichische Publikum) Sportwetten an, inklusiv Benutzerkontos, Einzahlung, Auszahlung über Internet sowie Terminals und Annahmestellen.

Der Software wurde von einem alten nicht mehr vom Hersteller unterstützten Plattform auf eine neue migriert, dabei wurde die Architektur neu angepasst, und zusätzliche Features entwickelt. Die Umstellung folgte in einem Big-Bang Vorgang, mit geplanten Downtime, aber ohne extern sichtbare wichtige Probleme.

Meine Rollen und Leistungen:

- Verantwortung für die neuimplementierung mehrere etablierten Wettvorgänge und Wettregeln
- Datenmigration von ca 1 Million Wettscheine auf die neue Datenbank (andere Struktur) mit einem PL/SQL Skript
- Einbau neue Features (z.B. finden einer Annahmestelle)
- Fachlicher und technische Analyse der Anforderungen für die Fachabteilungen.

Technologien und Tätigkeiten

- Entwicklung (80%), Analyse (10%), Architektur (10%)

- Java, J2EE, Javascript, EJB3, JAXB, JPA, Eclipselink, SQL (Oracle), PL/SQL, XML, SOAP, Schnittstellen (REST, SOAP), JUnit, UML, JSF, Hibernate
- Iterative Entwicklung des Prototyps, Big-Bang Umstellung am Ende des Projekts

A1 Telekom Austria: Cusl

Mai 2010 bis Januar 2011, Standort: Wien

Projekt

A1/Cusl ist eine firmeninterne Java Applikation, die für Kundenbetreuer eine einheitliche Übersicht auf viele organisch aneinander gewaschene Systeme einer Telekommunikationsfirma verschafft (n-Tier System).

Mit dieser Applikation bearbeitet der Kundenbetreuer die am häufigsten vorkommenden Kundenabfragen, schneller, mit wenigeren Mausclicks, und eine erheblich verringerte Fehlerrate.

Meine Rolle

- Umsetzung neuer Applikationsfunktionen mit einem Java-Rich-Client RCP
- Support und Wartung bestehender Applikationen
- Sicherheitsanalyse, und Sicherheitstests, Schließung von mehreren Sicherheitslücken
- Business Analyse der Anforderungen der Kundenberater, Datenmodellierung
- Coaching: Einarbeiten und integrieren eines Outsourcing Teams

Tätigkeiten und Technologien

- Entwicklung, Analyse von Anforderungen, Fehlersuche
- Java, J2SE, Eclipse/RCP Toolkit, SWT, SVN, Amdocs CRM, UML, Domain Driven Design, Design Patterns, (n-Tier Systeme), Mockito, Hudson
- Agil, Iterativ auf sechs Wochen

QPass/Amdocs: CDP & Storefront

Januar 2006 bis Dezember 2009, Standort: Bregenz und Wien

Projekt

CDP (Content Delivery Plattform) war ein Portal für den Verkauf von mobilen Content, z.B. Klingeltöne, Musik, Wallpapers und Mobile Apps, an den Benutzer über die Telefonrechnung des Benutzers. Das Produkt wurde bei Mobilfunkbetreibern eingesetzt, um zusätzlichen Umsatz zu generieren. Es bestand ständig ein Bedarf, das Portal zu optimieren, mit zusätzlichen Features, Optimierungen. Der Storefront war ein neugeschriebener und neu strukturierter und verteilter Ersatz für das CDP.

Meine Rolle

- Ausbau des Portals, hinzufügen neuer Erweiterungen, z.B. Suche, Vorschläge.
- Einführung eines Bewertungssystems für Onlinetransaktionen (user ratings/reviews)
- Performanceoptimierungen durch gezielte Lasttests und daraus resultierenden Verbesserungsmaßnahmen
- Zusammenarbeit mit Productmanagement, Qualitätssicherung, Technical Operations
- Support und Wartung bestehender Applikationen

Tätigkeiten, Technologien

- Software Entwicklung, Fehlersuche, Analyse, Consulting, Planung
- Java, Perl, MySQL, JSF, Hibernate, Cocoon, XSLT, HTML, XHTML, SOAP, Unix, Shell, fast_cgi
- Agil, meistens Scrum mit Iterationslänge zwei Wochen.

Guardian Newspapers: www.guardian.co.uk

Oktober 2004 bis Januar 2006, Standort: London

Projekt

guardian.co.uk is der Website der britischen Zeitung "The Guardian" online gestellt. Die Onlineausgabe der hatte derzeit ca. 50-100 Millionen Seitenaufrufe pro Monat und wurde noch von einem alten, geschlossenen CMS Software bedient, der Performanceprobleme ergab und nicht leicht wartbar war.

Meine Rolle

- Mitarbeit bei der Ablöse eines alten geschlossenen Content Management Systems auf den Open Source Applikation "aolserver"
- Skripte, die das "Publish" Verhalten des CMS nachahmen
- Erstellung eines hauseigenen Apache HTTPD 2.0 Moduls zum nachmachen
- Einführung einer neuen Seitentyp - Fotogalerie
- SQL Aufräumprojekt: Ablösung einer alten "GOD" Tabelle und umwandeln in einer schnelleren, skalierbaren, kleineren Tabellenstruktur

Tätigkeiten, Technologien

- Entwicklung, Technische Analyse, Entwurf einer Teilarchitektur, Testen
- Perl, TCL, Apache, C, C++. TCL, SVN, SQL (Oracle), PL/SQL Oracle, SOAP
- Agil mit Scrum, Iterationslänge 3 Wochen

BBC New Media: Interactive TV

Oktober 2002 bis September 2004, Standort: London

Projekt

interactive TV sind TV-Applikationen, die neben Bild und Ton im Fernsehsignal ausgestrahlt werden, damit ein Fernsehbenutzer die mit der passenden Fernsehhardware aufrufbar sind (britischer Standard). Diese Applikationen sind meistens in der Form von einer Nachrichtendienst (ähnlich wie Teletext) oder von Kinderspielen, die man am Fernseher spielt.

Erste Seite der BBCi Interactive TV Applikation mit Fernsehbild im Hintergrund. Quelle:wikipedia

Meine Rolle

- Entwicklung eines Interative-TV Kinderspiels (Bob the Builder) im Quizform
- Optimierung eines Interative TV Services, um eine schnellere Ladezeit zu bewirken
- Entwicklung und Einführung einer neuen Nachrichtenansicht

Tätigkeiten, Technologien

- Entwicklung, Analyse, Performanceoptimierungen
- Perl (Object Oriented), MHEG5, OpenTV C, Linux, Shell, Skripting, Makefiles, HTML
- Zum Teil Agil mit Scrum. Ausbildung als Scrummaster wurde hier gemacht.

BBC New Media: bbc.co.uk

April 2001 bis Oktober 2002, Standort: London

Projekt

bbc.co.uk ist der Website des britischen öffentlichen Senders "The BBC", und hatte derzeit ca. 100 Millionen Seitenaufrufe pro Monat und bietet neben Nachrichten zusätzliche Informationen in der Form von mini-Websites für bestimmte beliebte Fernsehprogramme.

Meine Rolle

- Entwurf und Entwicklung und Einsetzung einer neuen Suchmaschine für ausgewählte Interne Seiten

- auf bbc.co.uk
- Entwicklung einer geographische Suche für lokalisierte Nachrichten, Wettervorhersage, und Aufgrund einer PLZ oder Stadtname
- Zusammenstellung der Seiten für die Wettervorhersage, basiert auf einem automatischen Feed

Tätigkeiten, Technologien

- Entwicklung, Consulting (interne Kundenberatung)
- Perl (Objekt orientiert), Linux/Unix, HTML, Javascript, Apache, mod_perl, XML, XSLT
- zum Teil mit Extreme Programming entwickelt

Cashcade Ltd: getminted.com

Mai 2000 bis April 2001, Standort: London

getminted.com ist ein Spielportal für Quizzes und Spiele, die der Benutzer Online spielt, und den Spieleinsatz durch einen Modemanruf auf einen gebührenpflichtigen Nummer bezahlt.

Meine Rolle

- Entwicklung eines neuen Web-basierten Quizzes
- Analyse der Ergebnisse und Programme auf Richtigkeit
- Unterstützung des Technologiearchitekten
- Aufsetzen und Entwurf von Teilen des firmeninternen Netzwerks

Technologien

- Perl, fast_cgi, HTML, CSS, Javascript, SQL (Oracle), Linux Administration, Netzwerkadmin

Laser-Scan Ltd: gothic

September 1999 bis Februar 2000, Standort: Cambridge

gothic war firmeneigenes geographisches Informationssystem (GIS), um Katendaten für Großkunden zu verwalten.

Meine Tätigkeiten

- Entwicklung und Fehlersuche.
- C, Unix, Shell, gdb, X-Windows Programming

Oxford University: [Signal Generator](#)

Juni bis September 1998, Standort: Oxford

Eine benutzerfreundliche und leicht bedienbare Applikation, das die beliebig einstellbare elektronische Signale erzeugt und somit Schaltkreise unter ungünstigen Bedingungen testen kann.

Meine Tätigkeiten

- Konzeption, Analyse, Entwicklung, Testen einer Applikation
- C++, C, x86 Assembler Sprache (DOS), Hardware Programmierung